

## Lyn-manual til dommerbord

### Før kampen

Tryk på begge **MASTER RESET** + **MASTER RESET** knapper samtidig.

### Vælg spilletid

Tryk **E** og indtast spilletiden med taltastaturet (f.eks. 15 minutter=1 5 0 0 20 minutter=2 0 0 0) på taltastaturet nederst til højre. Tryk **ENTER** + **A** for at gemme.

### Horn Auto/Manuel

Som Standard står hornet til automatisk, lad være med at rette det. Du *kan* ændre det ved at trykke **H**, hvorefter det skifter mellem A (Automatisk) og M (Manuelt) i displayet oven over hornet.

### Skift til kampvisning

Tryk på **MENU** for at skifte til kampvisning (skifter automatisk, når tiden startes).

## Kampen

### Scoring

Hjemmehold Tryk på **H** og + og **Resultat**

Udehold Tryk på **G** og + og **Resultat**

### Udvisning

Udvisningen trykkes ind, når dommeren fløjter op, dog kan udvisningen trykkes ind med det samme, når tiden er stoppet, da den først starter, når tiden startes igen.

Hjemmehold: Tryk på **C**

Udehold: Tryk på **D**

(Scoringsanlægget kan holde styr på op til 3 udvisninger)

### Fjern forkert udvisning:

Hjemmehold: Tryk **H** + **C**

Udehold: Tryk **H** + **D**

### 2+2 min. udvisning

Hjemmehold Tryk **C** + **A**

Udehold Tryk **D** + **A**

Nu viser displayet de udvisninger holdet har fået over knapperne "D", "F" og "H"

Tryk på knappen under den udvisning, der skal lægges 2 min til Tryk "A"

### I pausen

Nulstilling af tid og skift til 2. halvleg Tryk på **RESET**

